



Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren

 **Download**

 **Online Lesen**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren

Dave Gray, Sunni Brown, James Macanufo

Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren Dave Gray, Sunni Brown, James Macanufo

 [Download Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Mode ...pdf](#)

 [Online lesen Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Mo ...pdf](#)

Downloaden und kostenlos lesen **Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren** Dave Gray, Sunni Brown, James Macanujo

304 Seiten

textico.de

Zwei Fragen: Wie kommt man auf neue Ideen (Stichwort "Innovation") und wie unterdrückt man die genetisch bedingte Aversion gegen Gemeinschaftsspiele? Zwei Fragen, eine Lösung: *Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren*. Spielen ist die elementarste Art, die Welt zu erkunden und Neues zu entdecken - im Unternehmenszusammenhang noch weitgehend unbeachtet, bietet das Spiel eine Kommunikationsform, die Hierarchien, Zu- und Abneigungen und vorgefertigte Denkweisen schlichtweg ignoriert. Ergo: Platz für Neues! Dave Gray, Sunni Brown und James Macanujo sind dabei weit vom "Mach Dich frei, der Rest kommt von allein" einer Schreitherapie entfernt - stattdessen liefern sie Handwerkszeug mit Methode und dabei ist ihre Zielsetzung immer das Ergebnis besserer Kommunikation oder eine Idee, nicht der Spaß um des Spaßes Willen. Sie beginnen mit einer Ortsbestimmung und klären dabei die Frage: "Was ist ein Spiel?". Darauf folgen die zehn wichtigsten Dinge, die beim Gamestorming (schöne Wortkreation in Anlehnung an das bekannte "Brainstorming") beachtet werden müssen: klare Techniken und Regeln. Über die Beachtung der Grundregeln ist der Spielleiter jedoch auch selbst gefragt: welche Fertigkeiten muss er besitzen? Nach den Grundlagen die einfachsten Spiele, Eröffnungsspiele, Erkundungsspiele und Abschlussspiele. Bei aller Skepsis vor Spielen, ein Versuch ist *Gamestorming* immer wert und die Überraschung am Ende ist groß: es funktioniert problemlos. --Wolfgang Treß/textico.de

Kurzbeschreibung

Viele erfolgreiche Unternehmen zeichnen sich durch große Innovationsfreudigkeit und Kreativität aus. Doch wie gelingt ihnen das? Wie entstehen überhaupt innovative Ideen? Wie löst man sich von alten Mustern, um wirklich Neues zu entwickeln? Gamestorming hat Antworten auf diese Fragen und beweist, dass man nicht hexen muss, um kreativ zu sein – sondern spielen! Die Autoren haben 80 Spiele zusammengetragen, mit denen Sie und Ihr Team es schaffen, Denkblockaden zu überwinden, besser zu kommunizieren und zu neuen Erkenntnissen zu gelangen. Aus dem Inhalt: * Konflikte überwinden und das Engagement der Mitarbeiter steigern * Zusammenarbeit und Kommunikation optimieren * Das Verständnis von Kunden- und User-Experience verbessern * Bessere Ideen entwickeln – und das schneller als je zuvor * Meetings verkürzen und produktiver gestalten * Komplexe Systeme und Dynamiken erkunden * Die Wurzel eines Problems erkennen und einen Weg zur Lösung finden Über den Autor und weitere Mitwirkende

Dave Gray ist Gründer von XPLANE, einem auf visuelle Kommunikation spezialisierten Unternehmen, sowie Partner bei der Dachis Group, einem Beratungsunternehmen mit dem Schwerpunkt kollaboratives Arbeiten. Er leitet Workshops zu den Themen Kreativität, Innovation und Business Transformation.

Sunni Brown ist Inhaberin von BrightSpot I.D., einem Unternehmen für visuelles Denken und visuelle Kommunikation.

James Macanujo ist Berater bei XPLANE und unterstützt große Kunden aus den Bereichen Technologie und Verwaltung dabei, ihre Visionen, Strategien und Kommunikationspläne zu entwickeln.

Download and Read Online **Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren** Dave Gray, Sunni Brown, James Macanujo #LHA21PZE43Q

Lesen Sie Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren von Dave Gray, Sunni Brown, James Macanuso für online ebookGamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren von Dave Gray, Sunni Brown, James Macanuso Kostenlose PDF d0wnl0ad, Hörbücher, Bücher zu lesen, gute Bücher zu lesen, billige Bücher, gute Bücher, Online-Bücher, Bücher online, Buchbesprechungen epub, Bücher lesen online, Bücher online zu lesen, Online-Bibliothek, greatbooks zu lesen, PDF Beste Bücher zu lesen, Top-Bücher zu lesen Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren von Dave Gray, Sunni Brown, James Macanuso Bücher online zu lesen. Online Gamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren von Dave Gray, Sunni Brown, James Macanuso ebook PDF herunterladenGamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren von Dave Gray, Sunni Brown, James Macanuso DocGamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren von Dave Gray, Sunni Brown, James Macanuso MobipocketGamestorming: Ein Praxisbuch für Querdenker, Moderatoren und Innovatoren von Dave Gray, Sunni Brown, James Macanuso EPub