



## **Blame ! Vol.2**

 **Télécharger**

 **Lire En Ligne**

[Click here](#) if your download doesn't start automatically

# Blame ! Vol.2

*NIHEI Tsutomu*

**Blame ! Vol.2** NIHEI Tsutomu

Blame - Volume 2

 [Télécharger Blame ! Vol.2 ...pdf](#)

 [Lire en ligne Blame ! Vol.2 ...pdf](#)

## Téléchargez et lisez en ligne Blame ! Vol.2 NIHEI Tsutomu

---

224 pages

Présentation de l'éditeur

Peut-être sur Terre... Peut-être dans le futur... Killy est un cyborg taciturne qui erre dans une gigantesque cité labyrinthique, s'étendant sur des milliers de niveaux. Armé d'un revolver amplificateur de radiations et accompagné de Shibo, un scientifique, il part en quête du "net-gene", un programme qui aurait échappé à la contamination globale d'un virus informatique, et qui serait capable de gérer le monde. Blame se déroule dans un univers high-tech et organique, où la chair fusionne avec le métal, à la croisée de Gunnm et d'Akira. La narration, très visuelle, mise essentiellement sur l'action et la création d'une ambiance moite et crépusculaire. Le contraste entre le décor minutieux et soigné et le côté "ébauche" des personnages, renforce l'atmosphère étrange et particulière qui émane de cette oeuvre. Un "donjons et dragons" moderne en plein univers cyber. Biographie de l'auteur

Après des études en architecture, il obtient son diplôme et intègre un cabinet d'architectes à New-York. Après quelques années il retourne au Japon et décide de devenir mangaka. Il se rend donc à la rédaction du magazine Afternoon, de l'éditeur Kodansha. Il fait ses débuts en tant qu'assistant de Tsutomu Takahashi (Jiraishin), avant de proposer son propre titre : Blame !. Outre les influences de sa formation d'architecte, Tsutomu Nihei s'inspire beaucoup de lecture d'auteurs tels Gibson, Sterling, affirmant son attrait pour une science-fiction de type cyberpunk. Visuellement, il avoue une passion pour Giger, le créateur des décors et monstres d'Alien, et un fort attrait pour la bande dessinée franco-belge et des auteurs comme Bilal ou Moebius ainsi que pour nombre de jeux vidéo, tels Halo. Au travers de ses œuvres Blame !, Abara ou Noise, Tsutomu Nihei se reconnaît aisément par un graphisme ébouriffant de détail et d'ambiance sombre, une construction de page architectural et très libertaire, un encrage heurté et violent, qui sont autant de témoignages de ses influences.

Publié en France, en Espagne, en Allemagne, en Italie, aux USA... il devient vite un auteur international ;  
Publié en France, qu'il visite par deux fois, lors du festival d'Angoulême 2002, puis lors de Japan Expo 2004. Cet aspect de sa personnalité prend définitivement corps avec une adaptation du mutant griffu Wolverine, dans l'album SNIKT !, suivi d'une histoire adaptation libre en Graphic Novel, tirée du jeu vidéo Halo. Aimant à prendre son temps, réfractaire au rythme éditoriaux japonais, Nihei produit peu, mais bien. Il nous revient, aux éditions Glénat, en 2009, avec le très attendu Biomega, une nouvelle aventure de science fiction aux accents bibliques. (Glenat)

Download and Read Online Blame ! Vol.2 NIHEI Tsutomu #HNCWXB8T5Y1

Lire Blame ! Vol.2 par NIHEI Tsutomu pour ebook en ligneBlame ! Vol.2 par NIHEI Tsutomu  
Téléchargement gratuit de PDF, livres audio, livres à lire, bons livres à lire, livres bon marché, bons livres,  
livres en ligne, livres en ligne, revues de livres epub, lecture de livres en ligne, livres à lire en ligne,  
bibliothèque en ligne, bons livres à lire, PDF Les meilleurs livres à lire, les meilleurs livres pour lire les  
livres Blame ! Vol.2 par NIHEI Tsutomu à lire en ligne.Online Blame ! Vol.2 par NIHEI Tsutomu ebook  
Téléchargement PDFBlame ! Vol.2 par NIHEI Tsutomu DocBlame ! Vol.2 par NIHEI Tsutomu  
MobipocketBlame ! Vol.2 par NIHEI Tsutomu EPub

**HNCWXB8T5Y1HNCWXB8T5Y1HNCWXB8T5Y1**